Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi softverskog inženjerstva

Specifikacija scenarija upotrebe funcionalnosti pravljenja izložbe

Verzija 1.0

A logo with purple squares

Description automatically generated

Tabela izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Opis izmene | Autor |
| 09.03.2024 | **1.0** | **Inicijalna verzija** | **Vuk Gligorić** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[1. Uvod 4](#_Toc161336501)

[1.1 Rezime 4](#_Toc161336502)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc161336503)

[1.3 Reference 4](#_Toc161336504)

[1.4 Otvorena pitanja 4](#_Toc161336505)

[2. Scenario pravljenja izložbe 5](#_Toc161336506)

[2.1 Kratak opis 5](#_Toc161336507)

[2.2 Tok događaja 5](#_Toc161336508)

[2.2.1 Kolekcionar ili kreator započinju pravljenje izložbe 5](#_Toc161336509)

[2.2.2 Kolekcionar ili kreator zadaju ime izložbi 5](#_Toc161336510)

[2.2.3 Kolekcionar ili kreator dodaju NFT u izložbu 5](#_Toc161336511)

[2.2.4 Kolekcionar ili kreator objavljuju izložbu 5](#_Toc161336512)

[2.3 Posebni zahtevi 6](#_Toc161336513)

[2.4 Preduslovi 6](#_Toc161336514)

[2.5 Posledice 6](#_Toc161336515)

1. Uvod
   1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe prilikom pravljenja izložbe, sa primerima odgovorajućih html stranica.

* 1. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

* 1. Reference
* Projektni zadatak
* Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
* Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
* Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000
  1. Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

1. Scenario pravljenja izložbe
   1. Kratak opis

Kolekcionari i kreatori imaju mogućnost kreiranja izložbe. Oni to rade klikom na dugme, nakon kog treba da navedu naziv izložbe a zatim dodaju NFT-jeve iz svoje kolekcije.

* 1. Tok događaja
     1. Kolekcionar ili kreator započinju pravljenje izložbe

Kolekcionar ili kreator klikom na dugme „Napravi izložbu“ odlazi na novu stranicu na kojoj ima mogućnost da unese ime i opis izložbe, da doda NFT iz svoje kolekcije i da objavi izložbu.

* + 1. Kolekcionar ili kreator zadaju ime i opis izložbi

Kolekcionar ili kreator mora da u odgovarajuća polja ukuca ime i opis izložbe (ne bi trebalo da sadrže specijalne karaktere). Sve dok ne navede ime i opis izložbe, kolekcionaru ili kreatoru će biti onemogućeno objavljivanje izložbe.

* + 1. Kolekcionar ili kreator dodaju NFT u izložbu

Kolekcionar ili kreator dodaje NFT u izložbu klikom na željene NFT-jeve. Klikom na NFT jasno će biti označeno da je NFT selektovan, tako da na kraju vidi koje je sve NFT-jeve izabrao. Ukoliko kolekcionar ili kreator ne izaberu nijedan NFT, biće im onemogućeno objavljivanje izložbe.

* + 1. Kolekcionar ili kreator objavljuju izložbu

Ukoliko su zadovoljeni uslovi da je ime izložbe uneto i postoji bar jedan izabrani NFT, kolekcionar ili kreator mogu da objave izložbu klikom na dugme „Napravi izložbu“.

* 1. Posebni zahtevi

Nema.

* 1. Preduslovi

Kolekcionar ili kreator moraju biti ulogovani i moraju da imaju bar jedan NFT u kolekciji.

* 1. Posledice

Kreirana izložba se nalazi na profilu kolekcionara ili kreatora i na glavnoj stranici sajta.